

TRIM[®] OE322 NS

エステルベースのストレート切削オイル



TRIM OE322 NSは、再生可能な植物性エステルを使用して調合した重作業用ストレート切削オイルです。硬合金鋼、工具鋼およびステンレス鋼の非常に厳しい機械加工作業に設計されています。TRIM OE322 NSは、高圧チップブレーカーユニットを備えた最新の高性能旋盤で特に効果的です。

ストレートオイル



切削箇所をめがけてストレートに:

TRIM[®] ストレートオイルは、水で薄めずに「原液のまま」使用し、最高の潤滑性を実現します。スイス式ねじ切り盤、ホーニング仕上げ、機械加工が非常に難しい研削、ガンドリル加工などの作業に通常使用されます。

製品によってはTRIMストレートオイルは様々なベースオイルのハイエンドブランド製品ですが、構成刃先をコントロールしたり、工具寿命を延ばすために、極圧添加剤を含んでいる製品もあります。

TRIM ストレートオイルを切削箇所をめがけてストレートに。

選ぶなら OE322 NS:

- 効率的に金属を除去する優れた極圧添加剤パッケージ
- 超高潤滑性により優れた工具寿命を保証
- 高圧チップブレーカーユニットでも非常に低い噴霧性を発揮
- 非常に高い引火点
- 優れた酸化安定性
- 銅合金にも適合
- 作業者にやさしい明るい色と低臭気

OE322 NS は以下の用途に最適です:

アプリケーション — タッピング、フライス加工、ブローチ削り、リーマー仕上げ、旋削、機械加工、歯車加工、深穴加工、穴あけ

金属 — アルミニウム、ステンレス鋼、チタン、ニッケル合金、ネーバル黄銅、合金鋼

産業 — 一般産業、医療、自動車、航空宇宙

OE322 NS には、以下の物質が含まれていません。

亜鉛、塩素

健康と安全

SDSをリクエストする



TRIM[®] OE322 NS

エステルベースのストレート切削オイル



アプリケーションガイドライン

- TRIM OE322 NS はそのまま使用するようになっています。
- 性能最適化など付加的な製品用途情報の詳細は、Master Fluid Solutions の認可ディストリビューター <https://www.masterfluids.com/jp/ja/distributors/index.php>、あるいは地域セールスマネジャー、または弊社のテククライン (1-800-537-3365) にご連絡ください。

物理的特性の一般的データ

色	薄い黄色
臭い	軽度
形態	液体
引火点	> 235°C
粘度	22.00 cSt @104°F (40°C)

注文に関する情報

204リットルドラム

TRIM[®] OE322 NS | ©2012-2024 Master Fluid Solutions[®] | 2024-11-21

追加情報

- 明確に推奨されていない金属またはアプリケーションに使用する場合は、使用前にMaster Fluid Solutions にご相談ください。
- 本製品は、Master Fluid Solutions によって推奨されている場合を除き、他の金属加工液または金属加工液添加物などと混合してはなりません。それらと混合すると、全体的な性能が低下し、健康に悪影響を与えたり、工作機械や部品の損傷につながる可能性があります。混入が生じたら、Master Fluid Solutions に連絡して取るべき指示を仰いでください。
- TRIM[®]は、Master Fluid Solutions という商号を使って営業している Master Chemical Corporation の登録商標です。
- 本書に記載されている情報は、誠意を持って掲載されたものであり、発行日現在の情報であり、現在の公式バージョンに適用されるものとしません。ご使用の状況は弊社の管理するものではありませんので、明示的または黙示的な保証、表明または請け合いなどは一切行っておりません。さらに詳しい情報はMaster Fluid Solutions にお問い合わせください。この文書の最新バージョンはこのURLをご覧ください:

https://2trim.us/di/?i=jp_ja_OE322NS



4/F, Block H, No. 200 Jinsu Road Pudong,
Shanghai

上海市浦东新区金苏路200号H栋4楼,
201206

China

+86 21 6807-0101, 400-801-3590

info@masterchemical.com.cn

[masterfluids.com/jp/ja/](https://www.masterfluids.com/jp/ja/)